

Hinomaru 1st Anniversary eXperimental

Regulamin konkursu Cosplay

I. Informacje o konkursie

1. Organizatorami konkursu Cosplay są przedstawiciele projektu Hinomaru-Fandom i organizatorzy konwentu Hinomaru 1st Anniversary eXperimental (dalej HAX-1).
2. Konkurs Cosplay na konwencie HAX-1 będzie prowadzony w dwóch niezależnych od siebie kategoriach: „Najlepszy strój” oraz „Najlepsza scenka”.
3. Konkurs prowadzony będzie w sposób mający zapewnić jak najwyższy poziom wizualny, merytoryczny, a także bezpieczeństwa uczestników i widzów.
4. Organizatorzy zobowiązują się udostępnić znajdujące się w ich posiadaniu mikrofony każdemu uczestnikowi atrakcji na czas jego występu.
5. Uczestnicy będą mogli uzyskać dostęp do urządzeń audiowizualnych znajdujących się w dyspozycji organizatorów, lecz wyłącznie do celów związanych z występem w ramach konkursu i pod nadzorem.

II. Zgłoszenia do konkursu

1. W konkursie ma prawo wziąć udział każdy uczestnik konwentu HAX-1, który najpóźniej do dnia **8 września 2008 r.** prześle drogą elektroniczną na adres cosplay@hinomaru.org.pl lub cosplay@hinomaru-fandom.org czytelnie wypełnione odpowiednie formularze zgłoszenia uczestnictwa w konkursie. Formularze dostępne na stronie konwentu należy wysłać na **jeden** z powyższych adresów e-mail.
2. Rejestracja na Cosplay nie jest równoznaczna z dokonaniem rezerwacji biletu wstępu na konwent i sama w sobie nie uprawnia do wejścia na teren imprezy.
3. Niedostarczenie w podanym wyżej terminie **kompletnych** formularzy zgłoszeniowych jest podstawą do niedopuszczenia autora zgłoszenia do uczestnictwa w konkursie.
4. Decydująca jest data dotarcia zgłoszenia do organizatora.
5. Organizatorzy konkursu nie ponoszą odpowiedzialności za wadliwe działanie systemów teleinformatycznych, oraz za nieterminowe doręczenie zgłoszeń, bądź ich nedoręczenie w ogóle.
6. W ciągu 7 (siedmiu) dni od daty otrzymania zgłoszenia organizatorzy mogą odesłać je do autora celem uzupełnienia i/lub poprawienia z wyraźnym zaznaczeniem punktów wymagających zmian, bądź poinformują uczestnika o zarejestrowaniu go do udziału w konkursie.

III. Obowiązki uczestnika

1. Każda osoba ubiegająca się o udział w konkursie jest zobowiązana do złożenia kompletnych formularzy zgłoszeniowych wymienionych w pkt. II. danego regulaminu oraz terminach tam podanych.
2. Do formularzy zgłoszeniowych muszą być dołączone, w ilości od 2 do 6 sztuk, pliki graficzne przedstawiające w możliwie pełny sposób postać, za którą przebiera się uczestnik, ważniejsze elementy stroju i akcesoriów. Pliki graficzne powinny mieć wymiary co najmniej 400px (pikseli) na krótszym boku, lecz nie więcej niż 2000px (pikseli) na dłuższym boku; kompresja plików graficznych nie powinna wprowadzać do obrazu wyraźnych zakłóceń - zapewni to możliwość należytej oceny wierności oryginałowi wykonanego stroju. Akceptowane formy dostarczenia w.w. uzupełniających obrazów to: przesłanie wraz ze zgłoszeniem pocztą elektroniczną odnośników do obrazów znajdujących się w sieci Internet (preferowane); przesłanie obrazów w załącznikach do wiadomości poczty elektronicznej zawierającej zgłoszenie (rozmiar wiadomości nie powinien przekraczać 3MB). W uzasadnionych przypadkach materiały można dostarczyć na konwent na nośnikach umożliwiających ich odczytanie i odtworzenie za pomocą ogólnodostępnych urządzeń.
3. W przypadku posiadania innych materiałów potrzebnych w trakcie udziału w konkursie (np. podkład muzyczny), pliki należy przysyłać w taki sam sposób, jak pliki graficzne. Rozmiar plików dźwiękowych nie powinien przekraczać 4MB.
4. Każdy uczestnik powinien potwierdzić chęć udziału w konkursie na próbie technicznej poprzedzającej Cosplay. Wszelkie znaczące zmiany w stroju, bądź scenie, oraz dodatkowe materiały multimedialne należy zgłosić organizatorom natychmiast po przybyciu na konwent.
5. Stawienie się na próbę przygotowawczą przed Cosplayem jest obowiązkowe. Nieprzybycie na próbę może skutkować wykluczeniem uczestnika i przesunięciem jego prezentacji poza konkurs.
6. Uczestnik jest zobowiązany do stawienia się na konkurs Cosplay konwentu HAX-1 w miejscu i o godzinie podanej w planie atrakcji konwentu HAX-1.
7. Niespełnienie któregokolwiek z powyższych punktów regulaminu jest podstawą do niedopuszczenia zgłaszającej się osoby do udziału w konkursie.
8. Ponadto uczestnik jest zobowiązany do kulturalnego zachowania się wobec innych gości konwentu i organizatorów. Szczególna uwaga będzie przywiązywana do zachowania na scenie.

IV. Przebieg konkursu

1. Jury ustala wstępną punktację w kategorii „Najlepszy strój” oraz szczegółową kolejność wyjścia uczestników na scenę. Każdy uczestnik zostanie poinformowany o swej kolejności występu, a lista wszystkich uczestników zostanie udostępniona uczestnikom podczas próby przed konkursem Cosplay.
2. Konkurs prowadzony będzie w specjalnie przeznaczonych do tego celu sali przez prowadzącego wybieranego przez organizatorów.
3. Po wygłoszeniu zapowiedzi przez prowadzącego, wyczytany uczestnik winien jest wyjść na scenę w celu zaprezentowania swego stroju. Prezentacja powinna trwać do 60 sekund i może zawierać krótki monolog, pozowanie fotografom, prezentację zachowań właściwych i charakterystycznych dla odgrywanej postaci. Równocześnie, prezentacja powinna trwać na tyle długo, aby umożliwiła widzom i jury dokładne obejrzenie stroju.
4. Po prezentacjach strojów wszystkich uczestników następuje odegranie scenek według ustalonej

wcześniejszej kolejności i po wezwaniu uczestników na scenę przez prowadzącego.

5. Organizatorzy zastrzegają sobie prawo do przerywania występu uczestników i usunięcia ich ze sceny, jeżeli zachowanie tychże narusza prawa innych gości konwentu, bądź znacząco odbiega od ogólnie przyjętych norm moralnych.

6. W trakcie prezentacji i występów scenicznych jury dokonuje ostatecznej oceny strojów oraz scenek.

7. Ogłoszenie wyników oraz rozdanie nagród następuje po zakończeniu konkursu Cosplay, z uwzględnieniem krótkiej przerwy technicznej.

V. Przyznawanie nagród

1. Nagrody w konkursie będą przyznawane przez jury wyłonione przez organizatorów.

2. Nagrody przyznane zostaną uczestnikom w kategoriach za najlepszy strój i najlepszą scenkę.

3. Przyznawane w konkursie nagrody nie podlegają wymianie na inne, ani na równowartość pieniężną.

4. Decyzje jury są jawne, a także ostateczne i nie podlegają zaskarżeniu.

5. W przypadku nie zgłoszenia się zwycięzców po odbiór nagród, zostaną one, po wcześniejszym umówieniu się drogą elektroniczną, bądź telefonicznie, odesłane do zwycięzców pocztą lub kurierem na koszt odbiorcy. W razie braku kontaktu ze zwycięzcą w ciągu 7 (siedmiu) dni od dnia zakończenia konwentu HAX-1 nagrody pozostają własnością organizatorów.

VI. Dodatkowe oświadczenia uczestników

Zgłaszając się do udziału w konkursie uczestnik oświadcza, iż:

1. - prezentowany strój wykonał własnoręcznie z dostępnych mu materiałów,

2. - prezentowana scenka nie narusza praw innych osób, w tym praw osobistych, materialnych oraz autorskich.

3. Uczestnik wyraża zgodę na prezentację wykonanych przez organizatorów - w ramach sesji fotograficznej, podczas występów scenicznych i poza nimi - zdjęć w dowolnej wybranej przez organizatorów formie, w tym drukiem na papierze, nośnikach cyfrowych i innych, w sieci Internet, na powielanie i rozpowszechnianie dowolną techniką i w dowolnych nakładach. Zdjęcia wymienione wyżej stanowią całkowitą i wyłączną własność organizatorów z uwzględnieniem szczególnych praw przysługujących ich autorom.

4. Uczestnik może domagać się zaprzestania publicznego udostępniania zdjęć z jego wizerunkiem, lecz tylko w przypadku, gdy te mogą w istotny sposób naruszać jego godność osobistą (a wszystko robimy właśnie po to, by takich sytuacji nie było i by każdy mógł się czuć bezpiecznie na scenie podczas naszego cosplayu).

VII. Postanowienia końcowe

1. Decyzje organizatorów są ostateczne i nie podlegają zaskarżeniu.
2. Zgłoszenie chęci udziału w konkursie Cosplay na konwencji HAX-1 jest równoznaczne z oznajmieniem zapoznania się z treścią niniejszego regulaminu oraz całkowitą jego akceptacją.
3. Organizatorzy zastrzegają sobie prawo do wprowadzania wszelkich zmian w niniejszym regulaminie bez konieczności wcześniejszego informowania o tym uczestników.
4. Niniejszy regulamin jest dostępny na stronie internetowej www.hinomaru-fandom.org/hax-1/, a także u organizatorów w trakcie trwania konwentu.

Hinomaru Team
www.hinomaru-fandom.org